Техническое задание проекта

1. Название - Sudoku

2. Описание – создать игру судоку для компьютера.  
**Судоку** — это японская игра-головоломка, основанная на логическом расположении цифр.

**Цель игры** — заполнить сетку 9×9 цифрами от 1 до 9 таким образом, чтобы каждая цифра встречалась только один раз в каждой строке, каждом столбце и каждом малом квадрате 3x3.

3. Цель и задачи.

Цель – создать приложение  
Задачи

* Определить функционал
* Определить библиотеки, необходимые для создания приложения
* Написать код
* Протестировать

4. Актуальность – игра актуальна, так как помогает развить память и аналитическое мышление

5. Потенциальные пользователи приложения - школьники и студенты.

6. Планируемый функционал

* Обязательный функционал – сама игра судоку
* Дополнительный функционал – карандаш, таймер, уровни, авторизация, подсветка цифр, правила игры

7. План реализации

* Определить функционал
* Определить библиотеки, необходимые для создания приложения
* Написать код
* Протестировать